

Внедрение и развитие информационного направления в рамках программы реализации ИТН

Для реализации информационного направления в нашей школе была разработана программа изучения «Информатики и ИКТ»

- в **учебной деятельности** с 7 по 11 класс, согласно которой изучение данного предмета было разбито на 3этапа:
 - первый этап (7 класс) – пропедевтический;
 - второй этап (8-9 классы, 10-11 универсальные классы) – базовый;
 - третий этап (10–11 классы информационно-технологический профиль) – профильный.

- во **внеурочной деятельности** с 1 по 11 класс

Учебная деятельность

В 7 классе в рамках курса «Технология» один час выделен на «Информационные технологии», данный курс носит пропедевтический характер и разработан на основе авторской программы Л. Л. Босовой (5-7 класс). Упор делается на изучение и умение работать в офисных программах: с текстовым и табличным редакторами MS Word и MS Excel, а так же работа с мультимедийной презентацией MS PowerPoint. Знакомство учащихся с Алгоритмикой.

Рабочие программы для 8-9 классов составлены на основе УМК Л.Л. Босовой.

В связи с тем, что в 7 классе изучены темы, связанные с обработкой текстовой информации и мультимедиа, в 8 классе появляется возможность увеличить количество часов на изучение тем «Системы счисления» и «Логические операции» и начать изучение основ программирования.

В 9 классе появляется возможность увеличить количество часов на тему «Алгоритмизация и программирование».

При изучении ряда тем на уроках («Алгоритмизация и программирование» (7-8 кл.), «Моделирование» (9кл.)) применяется Робототехника.

В 9 классе введен элективный курс «Компьютерная графика» (работа в программе КОМПАС – чертеж и 3Dграфика). Целью данного курса является обучение школьников графической грамоте и графической культуре. В результате изучения курса обучающиеся учатся анализировать форму предметов по их чертежам, наглядным изображениям и разверткам; читать чертежи несложных деталей и выполнять их наглядные изображения средствами ручной и компьютерной графики.

Данный курс включает в себя элементы общей информатики, элементы черчения, геометрии и математического описания элементарных геометрических объектов, способствует получению начальных навыков профессиональной деятельности технических специальностей.

При изучении «Информатики и ИКТ» в 10-11 классах как в профильных, так и в универсальных классах взят УМК И.Г. Симакина (профильного и базового уровня соответственно).

Состав данного УМК для профильных классов основан на том, что не прерывается сквозная линия программирования. На профильном уровне обучения информатике линия программирования является одной из ведущих. Приоритет этой линии объясняется квалификационными требованиями к подготовке IT-специалистов. Владение программированием является обязательным профессиональным качеством большинства специалистов. В учебнике используется паскалевская линия языков программирования: Паскаль – Турбо-Паскаль— Delphi. Таким образом, обучение программированию отталкивается от изученного в 9 классе вводного материала по программированию на Паскале.

Помимо сказанного выше, у данного автора есть линия профессиональной ориентации, которая проявляется в том, что в различных главах рассказывается о профессиях в области информатики и ИКТ.

Внеурочная деятельность

1-4 классы

Предметный кружок «Информатика в играх и задачах», автор Горячев А.В. (30 часов) бескомпьютерный вариант

5-9 классы

Кружок «Робототехника»

Кружок «ИнфоМедиа» (одной из задач кружка является подготовка и участие учащихся в различных творческих конкурсах)

7-10 классы

Кружок «Начинающий программист» (одной из задач кружка является подготовка к олимпиадам по программированию)

Социальное партнерство с НОУ «Открытый молодежный университет» г. Томск

1 классы

Образовательная программа «Мир моих интересов» рассчитана на 4 года

1 год обучения – Необычное в обычном состоит из 33 увлекательных темы-модуля, среди которых космос и природа, камни и техника, русские богатыри и слова-иностранцы, растения и животные. Оригинальный способ подачи информации с помощью интерактивной игры и активного вовлечения ребенка в познавательный процесс.

10 класс

Сертификат «Прикладной программист»

- **«Современное программирование на Java».** Изучение принципов объектно-ориентированного программирования, присущие всем современным языкам. Знакомство с одной из самых мощных сред разработки — Eclipse. Создание мультиплатформенных приложений для операционных систем Windows и Linux, а также приложений, интегрируемых в веб-страницы.
- **«Flash-студии».** Учащиеся осваивают роли художника, аниматора и программиста. Учатся рисовать, «оживлять» рисунки, создавать интересные эффекты. Защищают собственный полноценный проект, изучают основы и приемы Flash-программирования.

- **«Будь мобилен вместе с Android!»** На этом курсе школьники узнают особенности и секреты рынка мобильных устройств. Становятся экспертами самой популярной мобильной операционной системы и учатся создавать для неё собственные приложения!

В перспективе сотрудничество планируется расширить и привлечь 7-9 классы по курсам:

7-8классы

Лаборатория компьютерных игр

9классы

Увлекательные уроки программирования. Pascal.

Учитель информатики
Буторина С.Л.